

PATVIRTINTA

Kauno „Santaros“ gimnazijos direktorės

2019 m. balandžio 15 d. įsakymu Nr.V1-107

**KAUNO MIESTO BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ
MOKINIŲ INTERAKTYVAUS INTEGRUOTO ISTORIJS – GEOGRAFIJOS
ORIENTACINIO ŽAIDIMO 8-9 KLASIŲ MOKINIAMS „ŠVĘSKIME EUROPOS DIENĄ
LINKSMAI“
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Šie nuostatai nurodo Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 8-9 klasių mokinių interaktyvaus integruoto istorijos-geografijos orientacinio žaidimo „Švęskime Europos dieną linksmai“ organizavimo ir vykdymo tvarką. Renginio partneriai: Kauno miesto savivaldybės administracijos Švietimo, kultūros ir turizmo plėtros reikalų valdybos Švietimo ir ugdymo skyrius, Kauno pedagogų kvalifikacijos centras.

2. Interaktyvų integruotą istorijos-geografijos orientacinį žaidimą „Švęskime Europos dieną linksmai“ organizuoja Kauno miesto „Santaros“ gimnazija.

**II SKYRIUS
TIKSLAS**

3. Interaktyvaus integruoto istorijos-geografijos orientacinio žaidimo organizavimo tikslas – taikant aktyvius ir netradicinius mokymo(si) metodus, taikant Actionbound ir QR kodų nuskaitymo programą, populiarinti nuostatą, kad kiekvienas turi gerai išmanyti Europos Sąjungos istoriją ir suprasti Lietuvos narystės joje svarbą. Interaktyvus integruotas istorijos-geografijos orientacinis žaidimas yra projekto „Mokyklos – Europos parlamento ambasadorės“ dalis.

**III SKYRIUS
UŽDAVINIAI**

4. Skatinti mokinius domėtis Europos Sąjungos istorija, valdymo struktūra, kultūra, politika, ekonomika ir puoselėti pilietines vertybes, akcentuojant rinkimų į Europos Parlamentą svarbą

5. Supažindinti mokinius su interaktyvaus žaidimo galimybėmis, Actionbound ir QR kodų nuskaitymo programomis.

6. Ugdyti mokinių darbo su topografiniais žemėlapiais įgūdžius.

7. Skatinti mokinių kūrybiškumą, plėtoti mokinių asmeninę, socialinę, pilietinę, fizinio aktyvumo bei pažinimo kompetencijas.

8. Ieškoti naujų saviraiškos formų, ugdančių kūrybiškumą, komandinio darbo įgūdžius.

IV SKYRIUS ORGANIZAVIMAS, EIGA, DALYVIAI

9. Interaktyviame integruotame istorijos-geografijos orientavimosi žaidime kviečiamos dalyvauti Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 8 - 9 klasių mokinių komandos. Komandą sudaro 5 mokiniai.

10. Interaktyvus integruotas istorijos-geografijos orientavimosi žaidimas vyks 2019 m. gegužės 9 d. (ketvirtadienį) 14 val. Kauno „Santaros“ gimnazijoje. Startas – Kauno „Santaros“ gimnazijoje, finišas – Kauno „Santaros“ gimnazijoje. Registracija prasideda 13.30 val. Kauno „Santaros“ gimnazijoje.

11. Interaktyvaus integruoto istorijos-geografijos orientacinio žaidimo eiga:

11.1. Komandų prisistatymas (iki 3 min.). Reikalavimai prisistatymui: komandos nariai savo aprangoje turi turėti vieną bendrą akcentą (marškinėlius, kepuraites, raiščius, ženklelius ir pan.), kuris atspindėtų mokyklą, komandos pavadinimą ar motyvą, dalyvavimui šiame žaidime.

11.2. Interaktyvus integruotas istorijos-geografijos orientacinis žaidimas „Švęskime Europos dieną linksmiai“ (Europos Sąjungos istorija, valdymo struktūra, kultūra, politika, ekonomika ir pilietinės vertybės, rinkimai į Europos Parlamentą). Naudodamosi Actionbound ir QR kodų nuskaitymo programomis gimnazijos planu, „Santaros“ parko topografiniu žemėlapiu, komandos turės surasti nurodytus objektus ir atlikti užduočių lape nurodytas užduotis.

12. Dalyvauti interaktyviame integruotame istorijos-geografijos orientaciniame žaidime gali viena komanda iš kiekvienos Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklos, komandą sudaro 5 tos pačios ugdymo įstaigos mokiniai.

13. Komandos privalo turėti įkrautą išmanųjį telefoną, jame įrašytą Actionbound ir QR kodų nuskaitymo programą. Rekomenduojama turėti išorinę bateriją (Power Bank).

V SKYRIUS INTERAKTYVAUS INTEGRUOTO ISTORIJS- ORIENTACINIO ŽAIDIMO VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAS

14. Komandų pasirodymą vertins komisija, atsižvelgdama į pateiktos užduoties atlikimą pagal pateiktus vertinimo kriterijus:

14.1. komandos prisistatymas;

14.2. išmaniuoju telefonu, naudojantis Actionbound ir QR kodų nuskaitymo programomis atliktos ir pateiktos užduotys,

14.3. sugaištas laikas užduočiai atlikti;

14.4. nurodytų taisyklių laikymasis žaidimo metu (dalyvių saugumui užtikrinti);

14.5. komandinis darbas.

15. Interaktyvaus integruoto istorijos-geografijos orientacinio žaidimo visi dalyviai bus apdovanoti organizatorių padėkos raštais. Mokytojams išduodamos KPKC pažymos.

VI SKYRIUS IŠANKSTINĖ DALYVIŲ REGISTRACIJA

16. Interaktyvaus integruoto orientacinio žaidimo registracija vyksta **iki 2019 m. gegužės 7 d.** <https://forms.gle/kNDcH3e1dqFYq3ym6>

17. Informacija teikiama Silva Poškuvienė, tel. +370 615 51183) el. pašto adresu silva_poskuviene@yahoo.com.

VII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

18. Dalyvavimas interaktyviame integruotame istorijos- geografijos orientaciniame žaidime reiškia dalyvio sutikimą su visomis konkurso sąlygomis ir šiais nuostatais.

REGISTRACIJOS ANKETA

Mokyklos pavadinimas	Dalyviai
Komandą ruošusio(-sios) mokytojo(s) vardas, pavardė, dėstomas dalykas, kvalifikacinė kategorija, telefonas, el. paštas	
Dalyvių vardas, pavardė, klasė

**MOKINIŲ INTERAKTYVAUS INTEGRUOTO ISTORIJS-GEOGRAFIJOS
ORIENTACINIO ŽAIDIMO „ŠVĘSKIME EUROPOS DIENĄ LINKSMAI“
ORGANIZAVIMO GRUPĖ**

Organizavimo grupės pirmininkė –Asta Karlienė, Kauno „Santaros“ gimnazijos direktorė;

Organizavimo grupės pirmininkės pavaduotoja –Deimantė Karaliūtė, Kauno „Santaros“ gimnazijos direktorės pavaduotoja ugdymui;

Daiva Noreikaitė – Kauno „Santaros“ gimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;

Silva Poškuvienė – Kauno „Santaros“ gimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;

Jolanta Karčiauskienė– Kauno „Santaros“ gimnazijos geografijos mokytoja metodininkė.

**INTERAKTYVAUS INTEGRUOTO ISTORIJS-GEOGRAFIJOS ORIENTACINIO
ŽAIDIMO
„ŠVĘSKIME EUROPOS DIENĄ LINKSMAI“
VERTINIMO GRUPĖ**

Vertinimo grupės pirmininkė –Deimantė Karaliūtė, Kauno Kauno „Santaros“ gimnazijos direktorės pavaduotoja ugdymui;

Daiva Noreikaitė – Kauno „Santaros“ gimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;

Silva Poškuvienė – Kauno „Santaros“ gimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;

Jolanta Karčiauskienė– Kauno „Santaros“ gimnazijos geografijos mokytoja metodininkė.
