

PATVIRTINTA

Kauno pedagogų kvalifikacijos centro direktoriaus
2019 m. balandžio 18 d. įsakymu Nr. V-225

TARPTAUTINIO PROGRAMAVIMO KONKURSO „A CODE OF FIRE & ICE“ TURO KAUNO MIESTO BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ MOKINIAMS

NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROJI DALIS

1. Tarptautinio programavimo konkurso „A Code of Fire & Ice“ turo Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams nuostatai reglamentuoja konkurso tikslą, rengėjus, organizavimo, dalyvavimo konkurse bei dalyvių apdovanojimo tvarką.
2. Tarptautinį programavimo konkursą „A Code of Fire & Ice“ organizuoja tarptautinė Codingame komanda. Konkurso platintojai: Kauno miesto informacinių technologijų metodinis būrelis ir Kauno „Saulės“ gimnazija.

II SKYRIUS KONKURSO TIKSLAS

3. Konkurso tikslas – populiarinti programavimą, skatinti mokinius domėtis naujomis programavimo galimybėmis, skatinti loginį mąstymą.
4. Konkurse gali dalyvauti visų klasių mokiniai.

III SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Mokyklos, norinčios dalyvauti konkurse, registruojasi elektroninio pašto adresu sauleinformatika@gmail.com iki 2019 m. gegužės 20 d. Dalyvių skaičius yra neribojamas. Registruojant reikia nurodyti mokytojo vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, mokyklos pavadinimą bei mokinio vardą, pavardę, klasę ir slapyvardį (mokinio slapyvardis codingame.com platformoje).
6. Informacija, susijusi su konkurso organizavimu ir vykdymu, skelbiama miesto informacinių technologijų metodinio būrelio internetinėje svetainėje adresu: <http://www.it.kaunas.lm.lt>
7. Konkurso užduotis galima atlikinėti tiek mokyklose, tiek namuose. Konkursas prasidės **2019 m. gegužės 17 d. 19.00 val.** ir baigsis **2019 m. gegužės 27 d. 11.00 val.**
8. Kiekvienas konkurso dalyvis užduoties atlikimui turės 10 parų.
9. Taškai automatiškai skaičiuojami codingame.com platformoje ir galutiniai Kauno miesto mokinių rezultatai bus perskaičiuojami po 2019 m. gegužės 27 d. 11.00 val.
10. Rekomenduojama dalyvauti moksleiviams, kurie turi pradinius programavimo įgūdžius (kintamieji, sąlygos ir ciklo sakiniai, masyvai). Programuoti galima 26 skirtingomis kalbomis (c++, python, c# ir t.t.).

IV SKYRIUS

DARBŲ VERTINIMAS IR NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

11. Tarptautinio programavimo konkurso „A Code of Fire & Ice“ turo Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams **darbų vertinimo komisija**:
 - 11.1. Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas metodininkas;
 - 11.2. Ramūnas Liuokaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos mokytojas metodininkas.
12. Tarptautinio programavimo konkurso „A Code of Fire & Ice“ turo Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų rezultatai tvirtinami Kauno pedagogų kvalifikacijos centro direktoriaus įsakymu.
13. Vertinimo komisija nugalėtojus iki 2019 m. gegužės 30 d. paskelbs Kauno miesto informacinių technologijų mokytojų svetainėje www.it.kaunas.lm.lt
14. Įmonės „SCIIL“ remia šį konkursą ir skiria pirmos vietos nugalėtojui 100 eurų, antros vietos nugalėtojui 50 eurų, trečios ir ketvirtos vietos nugalėtojams po 25 eurus.

V SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Papildomą informaciją dėl informacinių technologijų tarptautinio programavimo konkurso „A Code of Fire & Ice“ teikia Ramūnas Liuokaitis, Kauno Saulės gimnazijos informacinių technologijų mokytojas metodininkas, el. paštu sauleinformatika@gmail.com ir Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas metodininkas, el. paštu kestutis.budrevicius@ismugimnazija.lt
-