

PATVIRTINTA  
Kauno pedagogų kvalifikacijos centro direktoriaus  
2019 m. balandžio 16 d. įsakymu Nr. V-221

**KAUNO MIESTO BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ  
7–8 KLASIŲ MOKINIŲ INTERAKTYVAUS ORIENTACINIO ŽAIDIMO  
„SAKRALINIS KAUNAS“  
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS  
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Šie nuostatai nurodo Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 7–8 klasių mokinių interaktyvaus orientacinio žaidimo „Sakralinis Kaunas“ organizavimo ir vykdymo tvarką.
2. Interaktyvų orientacinį žaidimą organizuoja Kauno pedagogų kvalifikacijos centras, Kauno miesto istorijos mokytojų metodinis būrelis, Kauno miesto Viktoro Kuprevičiaus progimnazija.
3. Interaktyvaus orientacinio žaidimo partneris: Vytauto Didžiojo šaulių 2-oji rinktinė

**II SKYRIUS  
TIKSLAS**

3. Interaktyvaus orientacinio žaidimo organizavimo tikslas – taikant aktyvius ir netradicinius mokymo(si) metodus, taikant QR kodų nuskaitymo programą, populiarinti nuostatą, kad kiekvienas mokinys turi gerai išmanyti ir suprasti savo miesto istoriją, stiprinti tapatumo ir pasididžiavimo gimtine jausmą, puoselėti savo krašto tradicijų išugdytas dvasines vertybes. Interaktyvus orientacinis žaidimas yra skirtas Jėzuitų misijos Lietuvoje 450-mečiui paminėti.

**III SKYRIUS  
UŽDAVINIAI**

4. Skatinti mokinius domėtis Lietuvos bei savo miesto istorija ir puoselėti tautinę savimoneę bei pilietines vertybes, užfiksuojant ir aptariant Kauno miesto gyventojų pagonišką ir krikščionišką kultūrą (14-21 a.) iliustruojančius architektūrinius pastatus.
5. Ugdyti mokinių darbo su topografiniais žemėlapiais įgūdžius.
6. Skatinti mokinių kūrybiškumą, plėtoti mokinių asmeninę, socialinę, pilietinę, meninę, fizinio aktyvumo bei pažinimo kompetencijas.
7. Ieškoti naujų saviraiškos formų, ugdančių kūrybiškumą, komandinio darbo įgūdžius.
8. Supažindinti mokinius su interaktyvaus žaidimo galimybėmis, QR kodų nuskaitymo programa.

#### **IV SKYRIUS ORGANIZAVIMAS, EIGA, DALYVIAI**

10. Interaktyviame orientavimosi žaidime kviečiamos dalyvauti Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklų 7–8 klasių mokinių komandos.

11. Interaktyvus orientavimosi žaidimas vyks 2018 m. gegužės 8 d. (trečiadienį) 13 val. Kauno senamiestyje. Startas ir finišas – Kauno Santakos parkas (Kauno pilies amfiteatras). Registracija prasideda 12.30 val. Kauno Santakos parke prie Kauno pilies amfiteatro.

12. Interaktyvaus orientacinio žaidimo eiga:

12.1. Komandų prisistatymas (iki 3 min.). Reikalavimai prisistatymui: komandos nariai savo aprangoje turi turėti vieną bendrą akcentą (marškinėlius, kepuraites, raiščius, ženklelius ir pan.), kuris atspindėtų mokyklą, komandos pavadinimą ar motyvą, dalyvavimui šiame žaidime.

12.2. Interaktyvus orientacinis žaidimas „Sakralinis Kaunas“ (Kauno 14-21 a. religinė architektūra). Naudodamosi Kauno senamiesčio topografiniu žemėlapiu, komandos turės surasti nurodytus Kauno 14-21 a. iliustruojančius su miesto gyventojų religiniais įsitikinimais susietus architektūrinius pastatus ir atlikti užduočių lape nurodytas užduotis.

13. Dalyvauti interaktyviame orientaciniame žaidime gali viena komanda iš kiekvienos Kauno miesto bendrojo ugdymo mokyklos, komandą sudaro 3 tos pačios ugdymo įstaigos mokiniai.

14. Komandos privalo turėti įkrautą išmanųjį telefoną, jame įrašytą QR kodų nuskaitymo programą. Rekomenduojama turėti išorinę bateriją (Power Bank).

#### **V SKYRIUS INTERAKTYVAUS ORIENTACINIO ŽAIDIMO VERTINIMAS IR APDOVANOJIMAS**

15. Komandų pasirodymą vertins komisija, atsižvelgdama į pateiktos užduoties atlikimą pagal pateiktus vertinimo kriterijus:

15.1. komandos prisistatymas;

15.2. išmaniuoju telefonu, naudojantis QR kodų nuskaitymo programa atliktos pateiktos užduotys;

15.3. sugaištas laikas užduočiai atlikti;

15.4. nurodytų taisyklių laikymasis žaidimo metu (dalyvių saugumui užtikrinti);

15.5. komandinis darbas.

16. Interaktyvaus orientacinio žaidimo laimėtojai bus apdovanoti Kauno pedagogų kvalifikacijos centro organizuotoje istorijos olimpiadų ir konkursų laureatų pagerbimo šventėje, visi dalyviai – organizatorių padėkos raštais. Rezultatai bus aptariami Kauno miesto istorijos mokytojų metodinio būrelio susirinkime.

## VI SKYRIUS

### REKOMENDUOJAMA LITERATŪRA

17. Vytenis Almonaitis, Junona Almonaitienė. Kauno Senamiestis. Mažasis keliautojo žinynas.-Kaunas: Keliautojo žinynas,2012.
18. Voldemaras Jaruševičius, Lolita Juozaitytė. Kauno istorijos skaitiniai 5 klasei.-Kaunas: Linos pasaulis, 2002.
19. Zigmantas Kiaupa. Kauno istorija, I tomas. - Vilnius: Versus aureus, 2010.
20. Elektroninė erdvė

## VII SKYRIUS

### IŠANKSTINĖ DALYVIŲ REGISTRACIJA

21. Interaktyvaus orientacinio žaidimo dalyviu tampama atsiuntus anketą **iki 2019 m. gegužės 1 d.** Registracijos anketoje nurodoma: mokyklos pavadinimas, komandą ruošusio(-ios) mokytojo(s) vardas, pavardė, dėstomas dalykas, kvalifikacinė kategorija, komandos sudėtis (3 mokiniai, kiekvieno mokinio vardas, pavardė, klasė).
22. Registracijos anketos (Priedas) siunčiamos integruoto orientacinio žaidimo organizavimo komisijai adresu: [l.baliukeviciene@gmail.com](mailto:l.baliukeviciene@gmail.com) iki 2019m. gegužės 1 d. (atsakingas asmuo – Lina Baliukevičienė, tel. +370 616 76363).

## VIII SKYRIUS

### MOKINIŲ INTERAKTYVAUS ORIENTACINIO ŽAIDIMO „SAKRALINIS KAUNAS“ ORGANIZAVIMO GRUPĖ

23. Organizavimo grupės pirmininkė – Irena Švėgždienė, Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos direktorė;
- Organizavimo grupės pirmininkės pavaduotoja – Lina Baliukevičienė, Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;
- Arūnas Baliukevičius – Kauno jėzuitų gimnazijos vyresnysis istorijos mokytojas;
- Nijolė Bartašienė – Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos geografijos mokytoja metodininkė;
- Zenonas Šleinius – Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos IT specialistas.

**IX SKYRIUS**  
**INTERAKTYVAUS ORIENTACINIO ŽAIDIMO „SAKRALINIS KAUNAS“**  
**VERTINIMO GRUPĖ**

24. Vertinimo grupės pirmininkė – Lina Baliukevičienė, Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos istorijos mokytoja metodininkė;

Arūnas Baliukevičius – Kauno jėzuitų gimnazijos istorijos vyresnysis mokytojas;

Nijolė Bartašienė – Kauno Viktoro Kuprevičiaus progimnazijos geografijos mokytoja metodininkė;

Audrius Beleškevičius – Kauno Rokų gimnazijos istorijos mokytojas;

Dainius Šumnauskas – Kauno KTU inžinerijos licėjaus istorijos mokytojas metodininkas

**X SKYRIUS**  
**BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

25. Dalyvavimas interaktyviame orientaciniame žaidime reiškia dalyvio sutikimą su visomis konkurso sąlygomis ir šiais nuostatais.

---

**REGISTRACIJOS ANKETA**

| Mokyklos pavadinimas  | Dalyviai |
|---|----------|
| Komandą ruošusio(-sios) mokytojo(s)<br>vardas, pavardė, dėstomas dalykas,<br>kvalifikacinė kategorija, telefonas, el.<br>paštas |          |
| Dalyvių vardas, pavardė, klasė  | .....    |