

PATVIRTINTA
Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus
2023 m. gegužės 8 d. įsakymu Nr. V-248

TARPTAUTINIO PROGRAMAVIMO KONKURSO „SPRING CHALLENGE 2023“ TURO LIETUVOS BENDROJO UGDYMO MOKYKLŲ MOKINIAMS

NUOSTATAI

I SKYRIUS BENDROJI DALIS

1. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2023“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams nuostatai reglamentuoja konkurso tikslą, rengėjus, organizavimo, dalyvavimo konkurse bei dalyvių apdovanojimo tvarką.
2. Tarptautinį programavimo konkursą „Spring Challenge 2023“ organizuoja tarptautinė Codingame komanda. Konkurso platintojai: Kauno miesto informacinių technologijų metodinis būrelis, Kauno „Saulės“ gimnazija, Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjus, Kauno švietimo inovacijų centras.

II SKYRIUS KONKURSO TIKSLAS

3. Konkurso tikslas – populiarinti programavimą, skatinti mokinius domėtis naujomis programavimo galimybėmis, skatinti loginį mąstymą.
4. Konkurse gali dalyvauti visų klasių mokiniai.

III SKYRIUS KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

5. Mokyklos, pageidaujančios dalyvauti konkurse, registruojasi elektroninio pašto adresu codinggame@inzierijoslicejus.ktu.edu iki 2023 m. birželio 1 d. Dalyvių skaičius yra neribojamas. Registruojant reikia nurodyti mokytojo vardą, pavardę, elektroninio pašto adresą, mokyklos pavadinimą bei mokinio vardą, pavardę, klasę ir slapyvardį (mokinio slapyvardis codingame.com platformoje).
6. Informacija, susijusi su konkurso organizavimu ir vykdymu, skelbiama miesto informacinių technologijų metodinio būrelio internetinėje svetainėje adresu: <http://www.it.kaunas.lm.lt>
7. Konkurso užduotis galima atlikinėti tiek mokyklose, tiek namuose. Konkursas prasidės **2023 m. gegužės 25 d.** ir baigsis **2023 m. birželio 5 d.**
8. Kiekvienas konkurso dalyvis užduoties atlikimui turės 11 parų.
9. Taškai automatiškai skaičiuojami codingame.com platformoje, o galutiniai Lietuvos mokinių rezultatai bus perskaičiuojami po 2023 m. birželio 5 d.
10. Rekomenduojama dalyvauti moksleiviams, kurie turi pradinį programavimo įgūdžius (kintamieji, sąlygos ir ciklo sakiniai, masyvai, struktūros). Programuoti galima 26 skirtingomis kalbomis (c++, python, c# ir t.t.).

IV SKYRIUS

DARBŲ VERTINIMAS IR NUGALĖTOJŲ APDOVANOJIMAS

11. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2023“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokiniams **darbų vertinimo komisija:**
 - 11.1. Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas;
 - 11.2. Ramūnas Liuokaitis, Kauno „Saulės“ gimnazijos ir Kauno technologijos universiteto inžinerijos licėjaus mokytojas ekspertas.
12. Tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2023“ turo Lietuvos bendrojo ugdymo mokyklų mokinių rezultatai tvirtinami Kauno švietimo inovacijų centro direktoriaus įsakymu.
13. Vertinimo komisija nugalėtojus iki 2023 m. birželio 15 d. paskelbs Kauno miesto informacinių technologijų mokytojų svetainėje www.it.kaunas.lm.lt

V SKYRIUS

BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

14. Papildomą informaciją dėl informacinių technologijų tarptautinio programavimo konkurso „Spring Challenge 2023“ teikia Ramūnas Liuokaitis, Kauno Saulės gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu codingame@inzinerijoslicejus.ktu.edu ir Kęstutis Budrevičius, Lietuvos sveikatos mokslų universiteto gimnazijos informacinių technologijų mokytojas ekspertas, el. paštu kestutis.budrevicius@lsmugimnazija.lt
-